



Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

Regulamento do Torneio de Pares Texas Scramble

Este regulamento estabelece a competição, participação, modalidade de jogo, e as regras a usar no **Torneio de Pares, modalidade Texas Scramble** da Associação Nacional de Seniores de Golfe – Portugal (ANSGP).

1. Definição da Competição

- 1.1 O Torneio de Pares, modalidade Texas Scramble, é uma prova englobada na época desportiva da ANSGP, ocorre em data a anunciar e é divulgada pelos meios de divulgação habituais da ANSGP.
- 1.2 As inscrições são feitas exclusivamente via a página *online* www.apsgolfe.pt.

2. Participação

- 2.1 O Torneio de Pares é aberto a todos os associados/ase aos seus convidados, com *handicap* válido e licença da FPG ativa.
- 2.2 Cada par é constituído com pelo menos 1 associado da ANSGP
- 2.3 As inscrições são ordenadas por data/hora de inscrição.
- 2.4 No caso de ser excedido o número limite de inscrições, os pares constituídos por 2 associados terão sempre prioridade na participação sobre os pares constituídos por 1 associado e 1 convidado.
- 2.5 O *handicap* de jogo de cada jogador é limitado a 36, sendo permitida a participação a jogadores/as com *handicap* superior, mas estes terão o seu *handicap* de jogo ajustado a 36.

3. Modalidade de Jogo

- 3.1 O Torneio de Pares é realizado numa volta de 18 buracos.
- 3.2 A competição é jogada em competição por pancadas, na modalidade de *Texas Scramble*.

3.3 *Handicap* de cada jogador e do Par

3.3.1 Quando os elementos do par não tiverem *handicap* da mesma categoria ou de categorias contiguas, para efeitos de calculo de *handicap* de jogo, o elemento de maior *handicap* terá como *handicap* de jogo, o *handicap* de jogo correspondente a um jogador com *handicap* no limite máximo da categoria acima do *handicap* de elemento de menor *handicap* do par.

3.3.2 As categorias de *handicaps* são assim definidas:

1ª Cat – *Handicap* até 4,5

2ª Cat – *Handicap* de 4,6 a 11,5

3ª Cat – *Handicap* de 11,6 a 18,0

4ª Cat – *Handicap* de 18,1 a 26,5

5ª Cat – *Handicap* maior que 26,5

3.3.3 *Handicap* do Par - O *Handicap* de jogo do Par é calculado somando 50% do *Handicap* de jogo do jogador com menor *Handicap* a 25% do *Handicap* de jogo do jogador com maior *Handicap*.

3.4 Pontos de Saída.

3.4.1 Homens– Ponto de saída Amarelos, ou equivalente.

3.4.2 Senhoras – Ponto de saída Vermelhos, ou equivalente.

3.4.3 Master Seniores – Vermelhos, ou equivalente.

3.5 Número de Saídas por cada jogador.

3.5.1 Cada jogador tem de fazer 8 saídas.

3.5.2 A partir do momento que um jogador atinja 10 saídas, só o outro jogador poderá fazer a sua saída e a sua bola ficará logo escolhida como a bola em jogo. No caso da bola ficar perdida ou fora de limites, voltam a jogar os dois jogadores do ponto de saída a 3 pancada do PAR, recomeçando o procedimento Texas Scramble.

3.6 Procedimentos da Modalidade Texas Scramble

3.6.1 No ponto de saída

3.6.1.1 Jogam os dois jogadores.

3.6.2 Ao chegarem às suas bolas, escolhem a bola que pretendem jogar na seguinte pancada.

3.6.3 Do ponto de referência da bola escolhida, voltam a jogar os 2 jogadores, jogando em 1º lugar o jogador que jogou anteriormente a bola escolhida.

3.6.4 Repetem este procedimento até escolherem uma bola que esteja no green.

3.6.5 No green, jogam alternadamente, sendo que joga em 1º lugar o jogador que não jogou anteriormente a bola escolhida.

3.6.6 Procedimento após escolher a bola para a próxima pancada

3.6.6.1 Um dos jogadores tem de marcar a posição da bola escolhida.

3.6.6.2 No Fairway é permitido ao 1º Jogador colocar a sua bola à distância máxima de 1 cartão de resultados. O jogador que joga em 2º lugar coloca a sua bola à distância máxima de 1 cartão de resultados em relação à marca colocada pelo 1º Jogador.

3.6.6.3 Fora do Fairway o 1º Jogador joga a bola como a encontra. O 2º Jogador deixa cair a sua bola o mais próximo possível da marca da bola do 1º Jogador. Caso a bola se desloque para uma posição mais próxima do buraco que a referida marca, ou a uma distância superior a um taco dessa mesma marca, a bola terá de ser novamente deixada cair. Após a 2ª tentativa e caso a bola se desloque novamente para mais próximo do buraco ou a uma distância da

marca superior a 1 taco, a bola deve ser colocada o mais perto possível do ponto de impacto no solo da 2ª tentativa de deixar cair a bola.

4. Classificações e Prémios

4.1.1 O Torneio de Parestem as seguintes classificações em disputa:

4.1.2 Stableford Gross

4.1.3 Stableford Net Geral

4.2 Critérios de desempate

- Melhor resultado nos 9 últimos buracos
- Par com *Handicap* mais baixo

4.3 Prémios– São atribuídos prémios aos:

- 1º e 2º classificados *Stableford Gross*
- 1º classificado *Stableford Net Geral*

5. Regras

5.1 Em todas as provas de Golfe Formal da ANSGP são usadas as Regras de Golfe aprovadas pelo *R&A Rules Limited*, as Regras do Sistema de *Handicap* da FPG, as Regras Locais do Campo e as Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal.

5.2 O campo onde se realiza avolta da competição tem de ter a homologação da FPG aprovada.

6. Disposições Complementares

6.1 O *Draw* é feito pelo método serpentina e por ordem crescente de *Handicap* do Par, podendo em casos pontuais proceder-se a ajustes por parte do Diretor do Torneio.

6.2 Faltas e/ou desistências tardias de inscritos na prova - a proceder conforme indicado no Normativo publicado sobre este assunto.

6.3 Em qualquer momento, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos.

6.4 Este regulamento foi aprovado pela Direção e entra em vigor a partir de Junho 2025 e com aplicação em toda época de 2025 e seguintes.